



# TL-D Farbige

## TL-D Colored 58W Blue 1SL/25

Mit farbigen TL-D Leuchtstofflampen können spezielle Farbeffekte in rot, grün, blau und gelb geschaffen werden. Neben einzelnen Farben kann durch Mix der verschiedenen Farben weißes Licht geschaffen werden. Hohe Lichtströme werden durch Einsatz von "basic powders" erreicht. Anwendungsbereiche sind Bühnenbeleuchtung, Schaufensterdekoration, Beleuchtung auf Festen, in Bars oder Diskotheken.

### Hinweise

- Es ist sehr unwahrscheinlich, dass der Glasbruch einer Lampe negative Auswirkungen auf Ihre Gesundheit hat. Wenn es zu einem Glasbruch kommt, lüften Sie den Raum 30 Minuten lang und entfernen Sie die Splitter möglichst mit Handschuhen. Legen Sie die Splitter in eine verschließbaren Plastikbeutel und geben Sie ihn beim Werkstoffhof zum Recycling ab. Benutzen Sie keinen Staubsauger.

### Produkt Daten

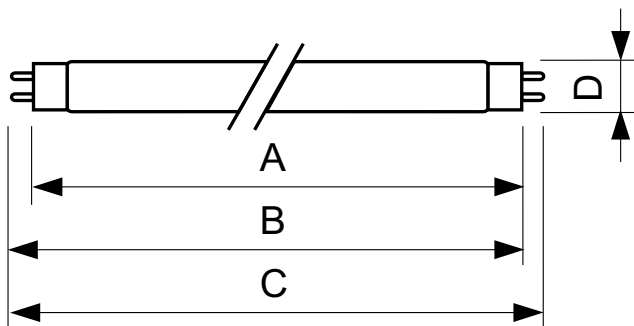
Allgemeine Informationen		Lichtregelung und Dimmen	
Sockel	G13 [Medium Bi-Pin Fluorescent]	Dimmbar	Ja
Lebensdauer bis 50 % Ausfall (Nom.)	15.000 Stunde(n)		
Lichttechnische Daten		Mechanik und Gehäuse	
Farbcode	180	Kolbenform	T8 [26 mm (T8)]
Lichtstrom	1.600 lm		
Lichtfarbe	Blau (B)	Genehmigung und Anwendung	
		Quecksilbergehalt (Nom)	13,0 mg
		Energieverbrauch kWh/1.000 Std.	71 kWh
Betrieb und Elektrik		Produktdaten	
Energieverbrauch	58,5 W	Gesamt-Produktcode	871150095451040
Lampenstrom (Nom)	0,670 A	Bestell-Produktname	TL-D Colored 58W Blue 1SL/25
Spannung (Nom)	111 V	Bestellcode	95451040
Spannung (Nom)	111 V	Lokaler Bestellcode	TLD58WBLAU

## TL-D Farbige

Anzahl pro Verpackung	1
Zähler - Pakete pro Außenkarton	25
Material-Nr. (12NC)	928049001805
Gesamtbezeichnung des Produkts	TL-D Colored 58W Blue 1SL/25

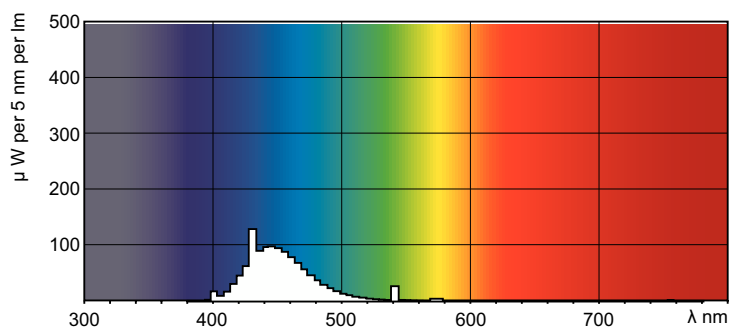
EAN Umverpackung	8711500954527
EAN/UPC - Product/Case	8711500954510

### Abmessungsskizzen



Product	D (max)	A (max)	B (max)	B (min)	C (max)
TL-D Colored 58W Blue 1SL/25	28,0 mm	1.500,0 mm	1.507,1 mm	1.504,7 mm	1.514,2 mm

### Photometrische Daten



Spectral Power Distribution Colour - TL-D Colored 58W Blue 1SL/25

